PIKTURA, École de l'image Porte ouverte du samedi 29 novembre 2025 – 09H30 >17H30

Nouveau campus: Plaine Images, 1 avenue Nicolas Boileau, 59100 Roubaix (métro Alsace)

1. ESPACE CONFÉRENCES

- 10h15 à 11h30 : Conférence "Comment intégrer Piktura en Licence 1 ou en année préparatoire" par Jérémy Theng, Directeur de Piktura et Cécile WELKER, Responsable pédagogique Licence 1 et année Tremplin
- 11H30 à 12H30 : Conférence « rejoindre la filière jeux vidéo » par Olivier CARLOT, Directeur pédagogique filière jeux vidéo
- 13H30 à 14H30 : Conférence « rejoindre la filière animation 3D » par Carlos DE CARVALHO, Directeur pédagogique filière animation 3D
- 14h30 à 15h30 : Conférence « rejoindre la filière animation 2D » par Rudy TURKOVICS, Responsable pédagogique filière animation 2D
- 15H30 à 16H30 : Conférence « rejoindre la filière illustration » par Sébastien HERBAUX, Directeur de la filière illustration

2. ESPACE RÉSIDENCE UNIVERSITAIRE

Visitez la résidence WeLiv' Piktura et ses équipements : chambres, espaces communs, services...

3. ESPACE REVUE DE PORTFOLIO ET CONSEILS

Sur rdv à prendre en ligne, créneaux de 30 minutes, selon 4 profils « animation 2D » ou "animation 3D" ou « jeux vidéo » ou « illustration »

4. ESPACE DÉMONSTRATIONS

Espace Game

- Jeux vidéo : découvrez la pédagogie de la filière par une exposition qui retrace les apprentissages de la Licence au Master puis testez en direct les productions de nos étudiants
- Jeux de plateau : vous pensiez que le Game n'était que numérique ? Essayez les jeux réalisés par nos étudiants !

Espace Animation 2D

- Visualisez les projets exposés et échangez avec nos étudiants qui réaliseront des démonstrations en direct
- Découvrez les films réalisés par nos étudiants et percez les secrets du passage du traditionnel à l'animation
- Testez en direct la peinture animée et regardez les démonstrations assurées par nos étudiants

Espace Animation 3D

- Visualisez les projets exposés et échangez avec nos étudiants qui réaliseront des démonstrations en direct
- Laissez-vous captiver par les images narratives produites par nos jeunes réalisateurs et les messages transmis à travers leurs œuvres

Espace Illustration

• Traversez l'exposition scénographiée et appréciez les différentes techniques employées par nos étudiants, traditionnelles ou numériques

Espace Atelier d'Art

• Dessin académique, sculpture, expression plastique...Découvrez les travaux de nos étudiants de Tremplin et de Licence 1

Espace Mocap

• Enfilez la combinaison de Motion Capture et percez les secrets d'une technique permettant d'enregistrer les positions, mouvements et rotations d'un humain, pour en contrôler une contrepartie virtuelle sur ordinateur pour obtenir une restitution visuelle de ces mouvements en temps réel via le moteur de rendu 3D.

VISITE GUIDÉE

• Salle de projection, médiathèque, studio son, résidence universitaire, atelier d'art... Nos ambassadeurs vous accompagnent pour découvrir notre nouveau campus et échanger sur votre passion.

CONTACT: emmanuelle.gore@piktura.fr