

Étudiant ingénieur en 5eme année à l'ESILV



Léonard JULIEN

✉ leonard92.j@gmail.com

☎ (+33) 6 22 98 13 26

🏠 Paris, France

🌐 [leonard-julien](#)

🚗 Permis B

Skills

- Modélisation 3D

SOLIDWORKS, FUSION 360

- Programmation

Langages Python, C#, C++,
(Arduino IDE), HTML, JS, CSS, SQL

- Fabrication numérique

Impression 3D FDM (résine) & SLA,
découpe laser, fraisage CNC, fonderie
artisanale, découpe vinyle, broderie
numérique

- Bureautique & Productivité

Suite Office, Notion, Canva, Figma

- Anglais

Niveau B2+ (certifié TOEIC)

Interests

- Investissement & location,

Depuis 2023

Propriétaire et gestion locative d'un
bateau de plaisance

- Bricolage & Entretien de bateaux

Rénovation d'un bateau de plaisance
: soudure à l'arc, plomberie,
peinture, menuiserie et métallurgie

- Coach sportif, *Depuis 2022*

Conception de programmes
d'entraînement et accompagnement
des clients vers leurs objectifs

- Sports

Pratique sportive quotidienne depuis
4 ans (Fitness, Running, MMA)

- Navigation

Permis côtier et fluvial

Expériences professionnelles

• AI Program Officer – R&D Processus / Alstom, 2025 (5 mois)

Implémentation de Use Cases IA en Industrialisation, Manufacturing et Supply Chain, dans le but d'améliorer les performances sur les sites de production d'Alstom.

Missions principales :

- Définition de la stratégie du projet d'IA
- Analyse des besoins métiers et formalisation des spécifications fonctionnelles
- Évaluation de la faisabilité des Use Cases IA avec les équipes opérationnelles
- Sélection de 3 Use Cases IA prioritaires « quick wins » parmi 90 identifiés, selon le ROI, la priorité, la complexité et l'exploitabilité des données
- Recrutement de 2 consultants et 1 stagiaire pour développer des POC

• Assistant Project Manager / Egis Batiment International, 2023 (2 mois)

Stage d'assistant chef de projet sur des opérations internationales (marché central de Kinshasa, cantine militaire de l'ONU en Roumanie).

Missions principales :

- Familiarisation avec les méthodes de gestion de projets internationaux et la coordination entre équipes pluridisciplinaires
- Analyse et vérification de documents techniques pour le *marchée central de Kinshasa*
- Sélection de 2 sous-traitants pour une *cantine militaire de l'ONU en Roumanie*

• Association FABLAB – Pôle Leonard De Vinci, 2021-2023

Formation et pratique appliquée des techniques de fabrication numérique (impression 3D FDM, impression 3D résine SLA, découpe laser, fonderie) au sein d'un espace collaboratif.

Formation

• École d'ingénieurs – Étudiant M2 à l'ESILV, *Depuis 2021, Paris, La Defense*

Majeure *Creative Technology* (Recherche & Développement) :

- Conception et fabrication de produits et de logiciels
- Design thinking, Innovation frugale
- Développement de projets entre R&D, Marketing et Production
- Innovation technologique, Prototypage, Fabrication numérique, Programmation, Modélisation 3D, Intégration Hardware/Software, Expérimentation & Tests

• Diplôme : Master of Science « Creative Technology » – (M2) ESILV

• Erasmus - RTU (Riga Technical University) 2023 (6 mois), Riga, Lettonie

- Machine Learning, Numerical Methods, Cryptography, Fluid Mechanics, Probability

Projets

• Prix "Coup de Cœur du Jury" – Hackathon Defense Innovation, 2024

Organisé par le Ministère des Armées et le Ministère de l'Intérieur

- Conception en équipe et prototypage fonctionnel d'un lance-fumigène rapide monté sur moto militaire : analyse fonctionnelle et des besoins utilisateurs, modélisation 3D, impression 3D, assemblage, tests & validation, management d'équipe

• Kickstarter Project – Maroquinerie upcyclée, 2025

- Conception de produits en cuir à partir de chutes de cuir recyclées : éco-conception, design produit, fabrication, étude de marché, sourcing & logistique, stratégie marketing, gestion financière, packaging & expérience utilisateur (UX)

• Kickstarter Project – Innovation low-tech, (En cours)

- Développement d'un kit domestique pour l'élevage d'insectes comestibles : recherche & développement (R&D), ingénierie produit, prototypage, fabrication numérique, design produit, expérience utilisateur (UX)

• 24 Heures Challenge Innovation Défense – Forces Spéciales, *Mai 2025*

Organisé par l'Agence de l'innovation de défense et les Forces spéciales

- Prototypage rapide et conception d'une bâche athermique déployable sur véhicule militaire : analyse fonctionnelle et besoins utilisateurs, ingénierie du mécanisme de pliage, optimisation stratégique de l'installation, management d'équipe