



07.81.68.99.69



charlie.guichard@outlook.com



the7thcharlie.artstation.com



7th.charlie/



Permis B en cours



6 rue de la glaciere
08270 Novion-Porcien

À PROPOS DE MOI

Responsable de la création et de la production graphique et visuelle et Jeune diplômé d'un Bachelor Cinéma d'Animation, j'aime acquérir de nouvelles connaissances dans de nombreux domaines, les transmettre et apporter des propositions en collaborant avec une équipe. Je suis toujours partant pour apporter mon aide et mettre mon temps à profit avec le sourire. J'aime relever des défis et faire face à des challenges.

COMPÉTENCES & LOGICIELS



- Word
- Powerpoint
- Excel

- Création et gestion d'atelier auprès des jeunes

CENTRES D'INTÉRÊTS



Transmettre aux jeunes



Communication Audiovisuelle / Réseaux



Création Graphique / Audiovisuelle



Cinéma



Dessin



Comics

FORMATIONS



Responsable Création et Production Graphique Et Visuelle

E-Arstup Lille (59)
2020-2023



Bachelor Cinéma d'Animation

E-Arstup Lille (59)
2020-2023



BAC STI2D (science et technologie de l'industrie et du développement durable)

Lycée François Bazin
Charleville-Mézières (08)
2018-2020

Expériences professionnelles



Stagiaire chargé de communication Mairie de Mesnils-sur-Iton

Mairie Damville (27)
Février 2023 - Juillet 2023

Réalisation de différentes Animations 2D/3D pour promouvoir différents événements existants ou en projet sur les réseaux de la commune.



Coordonnateur en création de jeux vidéo

Fusion Jeunesse, Lycée polyvalent Georges-Brière, Ubisoft Paris
Janvier 2025 - Juin 2025

Animation d'un atelier de création de jeux vidéo auprès d'une classe de terminale, en collaboration avec le corps enseignant et Fusion Jeunesse.

Animation d'un stage de seconde dans les locaux D'Ubisoft Paris d'une durée de 2 semaines, en partenariat avec Ubisoft et Fusion Jeunesse.



Coordonnateur en création de jeux vidéo

Fusion Jeunesse, Lycée des Métiers Simone Veil
février 2024 - Juin 2024

Animation d'un atelier de création de jeux vidéo auprès d'une classe de 3^e, en collaboration avec le corps enseignant et Fusion Jeunesse.