

la balance carbone

Un jeu pour s'emparer des
objectifs climatiques



LE DÉFI CLIMATIQUE

En 2022, l'empreinte carbone annuelle d'un Français s'élève à **9,4 tonnes** de CO₂e ...

Pour maîtriser le réchauffement climatique et préserver la vie humaine sur Terre, la trajectoire des **2 tonnes** en 2050 est une priorité !

Et pourtant ...

la balance carbone



“Le degré d’optimisme quant à la limitation « à des niveaux raisonnables » du changement climatique d’ici à la fin du siècle a sensiblement diminué, de 40 % en 2014 à 34 % aujourd’hui.”

(ADEME, Des Français prêts à des changements en faveur de l’environnement, janvier 2022)



“Il semble y avoir une déconnexion entre la réalité scientifique et la perception du public sur les actions les plus efficaces pour réduire l’empreinte carbone”

(Ipsos, Le monde en chiffres - les enjeux de la transition écologique, avril 2024)

NOTRE MISSION

« 28% des Français réclament un accès plus simple à l'information sur les gestes écologiques »

(Ipsos, Le monde en chiffres - les enjeux de la transition écologique, avril 2024)



Atelier à Hippopotamus Bercy avec avec les équipes opérationnelle du groupe Bertrand Restauration

la balance carbone

« Un Français sur deux estime que c'est à chacun d'entre nous d'agir pour résoudre le problème de changement climatique. »

(ADEME, Des Français prêts à des changements en faveur de l'environnement, janvier 2022)

NOTRE VISION

Nous rêvons d'un futur positif et désirable où chaque citoyen cohabite dans la sobriété environnementale.

NOTRE OBJECTIF

Transmettre, par le jeu, les clés de compréhension et d'action à chaque concitoyen sur ses leviers individuels de décarbonation.

LE JEU



La balance carbone est un **atelier de coopération** qui se joue en groupe de 3 à 5 en **1 heure**.



Grâce à leurs interactions, aux cartes «**usages alternatifs**» et «**solutions**», les joueurs vont peser et tenter **d'alléger leur empreinte carbone** afin d'atteindre l'équilibre de la balance en 2030, 2040 et 2050 (conformément aux objectifs du GIEC).



Le jeu est conçu autour de quatre sujets majeurs :

- **alimentation**
- **transport**
- **consommation de biens**
- **énergie**

la balance carbone



100% conçu et fabriqué en France



SENSIBILISER, UN ENJEU CLÉ

la balance carbone



COMPRENDRE

les principales causes et la répartition de son empreinte carbone individuelle

Toutes nos **valeurs chiffrées** sont calculées à partir de données provenant de l'**ADEME, Carbone 4** ou encore l'**INSEE**.



PRIORISER

des clés d'action concrètes et activables au quotidien

Les participants **arbitrent et priorisent des routines de réduction** de l'empreinte carbone dans leur quotidien.



FÉDÉRER

les participants autour de solutions responsables, sans culpabiliser personne

Un jeu de coopération pour mieux **saisir les efforts à fournir individuellement et collectivement** pour réduire nos impacts.



S'ENGAGER

pour rendre son mode de vie plus responsable dans les années à venir

Ce jeu est un **outil de conduite du changement** que nous avons élaboré pour rendre le passage à l'action plus choisi et motivant !

POINTS FORTS DU JEU

1

L'approche tangible et ludique

Un kit physique avec une balance, des poids et des cartes.

2

L'expérience positive

Des solutions et usages alternatifs pour envisager un futur positif et désirable.

3

Le format concis et dynamique

Atelier de 1 heure dynamique et engageant qui favorise les interactions.

4

L'accessibilité

Adapté à tout niveau de connaissance sur le climat.

la balance carbone



NOS OFFRES

1

ANIMATION LA BALANCE CARBONE

Notre équipe s'occupe de l'animation de A à Z pour vos collaborateurs !

la balance carbone

2

DÉPLOIEMENT EN AUTONOMIE

Nous formons des animateurs chez vous en interne et suivons le déploiement de leurs animations sur une période de location du jeu !

ILS NOUS FONT CONFIANCE



la balance carbone



Atelier Fédération SCOP BTP avec les équipes administratives

ILS EN PARLENT

« Très bien conçu : concret, instructif, ludique, accessible, donne à réfléchir et pousse à agir. Merci ! »

Muriel Hayat-Bourdoncle
Directrice Adjointe RSE
PUBLICIS FRANCE



la balance carbone

« J'ai eu l'occasion de le tester et en effet, il permet une prise de conscience de son empreinte carbone et une visualisation concrète des aspects que l'on peut modifier dans son train de vie quotidien, pour la faire diminuer. De manière ludique et sans culpabiliser. Très bel outil pédagogique! »

Aurélia Gonzalez, Responsable
communication offline
TRUFFAUT



« Grâce à ce jeu interactif, tous les cadres de l'entreprise ainsi que notre équipe commerciale ont pu mieux comprendre les défis climatiques auxquels nous faisons face aujourd'hui.

Cette expérience nous a permis d'échanger sur des actions concrètes que nous pouvons mettre en place, en tant que citoyens et en tant qu'entreprise »

Laure Miribel, Directrice
Générale Déléguée
MPH1865



« Le jeu : rien de tel pour apprendre de manière ludique et efficace. Belle expérience collective pour comprendre les défis qui nous attendent. »

Jonathan Guillot,
Directeur Parcours Client
et Stratégie Cross-canal
CORA FRANCE



NOTRE ÉQUIPE

Designers de formation, nous avons créé **Studio EnJeux** avec la volonté de construire des **outils pédagogiques innovants** et **impactants** par une approche **ludique** et **tangible**.

Nos projets répondent aux **enjeux majeurs** d'aujourd'hui, et l'essentiel de nos efforts se sont portés au développement et à l'amélioration du jeu **La Balance Carbone**.

la balance carbone

5,6
tonnes
de CO₂e



Laura Thulièvre

**Responsable Administratif
& Financier**

6,3
tonnes
de CO₂e



Marie Danet

**Responsable Marketing &
Commercial**

6.4
tonnes de
CO₂e



Cyprien de Hauteclocque

**Responsable Production &
des Opérations**

6,2
tonnes
de CO₂e



Guillaume Béllard

**Responsable des
Partenariats**



**MERCI POUR VOTRE
ATTENTION !**



Nous contacter sur
labalancecarbone@studio-enjeux.com

Prendre
rendez-vous avec Marie

