

Généraliste RH

Romain Gremmo

COHÉSION
ÉCHANGE
VISION



Profil

« Après des années enrichissantes dans l'industrie du jeu vidéo, j'ai voulu évoluer vers un métier en accord avec mes valeurs. Bienveillant et attentif aux autres, je cherche à créer un environnement où chacun peut s'épanouir. Sensible aux enjeux RSE, les RH sont pour moi un levier puissant pour avoir un impact concret sur les individus, la culture et l'engagement sociétal des entreprises. Pour concrétiser cet engagement, je me forme en mastère MRH à IGS-RH et recherche un stage de 4 à 5 mois, de mai à août 2025. »

Contact :

Linkedin

Mail romain.gremmo.rh@gmail.com

Adresse Créteil, France

Compétences

- Maîtrise des processus de recrutement.
- Élaboration des référentiels métiers et de plans d'actions.
- Bases solides en droit du travail.
- Connaissance en comptabilité et analyse financière.
- Conception de tableaux de bord sociaux.
- Réalisation de plan de formation et recherche d'aide au financement.
- Rédaction et suivi des contrats de travail.
- Organisation de rendez-vous et d'événements internes.

LOGICIELS



PowerPoint



Excel



Word



Photoshop

SAVOIR-ÊTRE

Autonome • Organisé • Polyvalent • Bienveillant
Communicatif • Curieux • Créatif

LANGUES

Français | Langue maternelle

Anglais | Avancé (B2)

Formations



En 1ère année de Mastère à IGS-RH (Groupe IGENSIA)
« Manager des Ressources Humaines », Titre de niveau 7

Gestion des talents

Diversité et inclusion

Administration

QVCT

Gestion de paie

Marque employeur

Formation

Droit



Master Management & Game Art à Rubika
(2020-2018)



Bachelor en conception de jeu vidéo à LISAA, Paris (2018-2015)

Expériences



2023

CDI (Mai 2022 - Décembre 2023) - MONKE
Artiste 3D (Pour un projet de jeu indépendant)

- Développement et gestion de la direction artistique.
- Définition de la stratégie de communication.
- Création et gestion des visuels de communication.



2022

CDD (Janvier 2021 - Mars 2022) - Warcave
Artiste 3D

Dialogue quotidien en anglais

- Modélisation 3D
- Réunions et rapports hebdomadaires
- Garantir le respect des plannings et la qualité des livrables.



2020

Stage (Juillet 2020 - Décembre 2020) - Warcave
Artiste 3D stagiaire

Dialogue quotidien en anglais

Modélisation 3D / Gestion de la charge de travail et des priorités / Rapports hebdomadaire