



GAME ARTIST - GRAPHISTE  
2D / 3D

# MARIE OUBELLA

## PARCOURS ET FORMATIONS

- 2020-2022 : **Mastère Game Art 3D**  
**ISART DIGITAL**  
*2D : UI, Concept environnements et personnages*  
*3D : Blender, Zbrush, Unreal et Substance, modélisation, texturing, conception 3D.*
- 2017-2020 : **Bachelor Game Art**  
**ISART DIGITAL**  
*2D : Culture artistique, dessin traditionnel, animation, perspective, morphologie humaine et animale, charadesign, design décors, UI.*  
*3D : Maya, 3DSMax, Unity, Unreal, rendu, lumières modélisation 3D, conception modulaire, textures.*
- 2010-2012 : **Brevet des métiers d'art (BMA)**  
Lycée professionnel Corvisart-Tolbiac  
*Signalétique, enseigne, décors, graphisme.*
- 2007-2009 : **CAP Dessinateur d'exécution en communication graphique (DECG)**  
Lycée professionnel Corvisart-Tolbiac

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2021-2024 : **Game artist généraliste 3D/2D - Loltap**  
*Modélisation 3D, concept et illustration 2D, animation, création assistée par IA, réalisation et montage de vidéos commerciales, assets marketing.*
- 2021 : **Game artist 3D - Assemblée Nationale**  
*Modélisation 3D, texture et photogrametrie pour la visite virtuelle du Palais Bourbon.*
- 2020 : **Graphiste - Health 4 People**  
*Illustration et mise en page de supports informatifs et éducatifs médical.*
- 2019 : **Graphiste Freelance - Esclat Conseil**  
*Cartes de visite, plaquette, présentation Powerpoint, site web.*
- 2014-2016 : **Responsable adjointe boutique - Parc zoologique de Paris**  
*Management, gestion de la surface de vente, merchandising.*

## COMPÉTENCES

### Mes outils 2D



Photoshop



Illustrator



Indesign

### Mes outils 3D



Blender



Substance



Zbrush

### Mes moteurs



Unity



Unreal

### Mes outils de montage



Premiere Pro



After Effect

## ME CONTACTER

LOCALISATION : 75010 Paris  
TÉLÉPHONE : 06.28.41.37.66  
E-MAIL : marie.oubella@gmail.com  
LINKEDIN : www.linkedin.com/in/marie-oubella-gameartist

## PORTFOLIO

<https://www.artstation.com/tatan>

