

Stage 3 : Etude et développement Backend (H/F)

Fourniture d'un composant de rendu d'images optimisé

Universign est le pure player de référence sur le marché de la confiance numérique et leader de la signature électronique.

Chez Universign, nous visons l'excellence et innovons au quotidien, mais on sait aussi être exigeant et détendu. Eh oui, chez nous travailler doit rester un plaisir. Alors on innove aussi pour nous, pour créer un environnement de travail aussi stimulant qu'épanouissant pour tous. Que tu sois un gros gamer ou branché permaculture, tu te sentiras chez toi.

Universign renforce son équipe Engineering et recherche son **Stagiaire développement Backend Java** :



Le contexte :

Nous hébergeons nos services de confiance (signature, horodatage, cachet serveur...) sur notre plateforme SaaS.

Dans le cadre de notre activité, la présentation visuelle des documents à signer ou des pièces d'identité requiert une gestion des images performante et optimisée.



Tes missions :

Pendant ton stage, tu participeras à l'étude et à la réalisation d'un ensemble d'outils (bibliothèque, micro-service...) de gestion d'images permettant de :

- Fournir les images selon une qualité demandée
- Générer des miniatures à la volée ou de manière persistante (la question du stockage sera un point essentiel),
- Utiliser de façon optimisée la bande passante, avec du streaming par paquet
- Fournir un composant de rendering client-side, permettant d'optimiser l'affichage des PDF en exploitant les ressources du navigateur
- Convertir et paginer les documents PDF

Alors, intéressé(e) par cette offre ? Scan et postule !

